**Village**

Explore a vila e descubra tesouros!

**Log de Alterações**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Autor | Descrição da Alteração | Data da alteração |
| Bruno Domingues | Demo | 08/04/2021 |
|  |  |  |
|  |  |  |

**Identidade do jogo (Conceito)**

Um herói chega em uma vila e descobre grandes tesouros!

**Descrição da mecânica (Core Mechanics / System design)**

Platformer 2D simples com player, NPCs e coletáveis

**Características (Mundo do jogo)**

- Estilo simples e “laid back”: jogador pode explorar e tomar seu tempo

- 3 niveis

**Arte**

- 2D

- Pixel Art (Assets utilizados da Unity Store)

**Música/Trilha Sonora**

Ainda não definida

**Interface**

Ainda não definida

**Controles**

- Movimento pelo W, A, S, D

- Pulo com o botão espaço

- Ataque com um clique

**Dificuldade**

Jogo fácil/moderado, exige um pouco de atenção nas plataformas e nos NPCs

**Fluxo do jogo**

Ainda não definido

**Personagens**

- Personagem principal: Hero

- Villagers

- Lenhadores (falta implementar)

- Lider da vila (falta implementar)

**Cronograma e Escopo**

- 12/04: Core gameplay (funcionalidades essenciais para o jogo implementadas)

- 14/04: Conclusão da história

- 18/04: Primeiro release

- 22/04: Jogo polido e finalizado